

Přehled hry Shogun

Příprava hry

1. Roztřídění karet provincií

(strana hrací desky/3 hráči)

2. Rozdělení materiálů hráčům – každý obdrží:

- osobní hráčskou desku, kartu místodržitele, 62 kostiček armád

- truhličky: 18 při 3 hráčích

15 při 4 hráčích

12 při 5 hráčích

- sadu karet válečné pokladny (0–4 truhličky)

3 a) Zabrání prvních provincií

- rozmístění skupin armád do 9 provincií (3 hráči)

- rozmístění skupin armád do 8 provincií (4 hráči)

- rozmístění skupin armád do 7 provincií (5 hráčů)

3 b) Rozdělení provincií podle počátečního nastavení (viz níže)

4. První naplnění věže: po 7 kostičkách armád od každého hráče a 10 neutrálních armád sedláků (kostičky, které vypadnou, se vrátí do zásoby).

5. Vytažení 4 karet událostí

Připravené rozdělení provincií

Toto počáteční nastavení platí pro sluneční stranu hrací desky. Začátečníkům doporučujeme použít tuto stranu a připravené počáteční rozdělení provincií.

Na levé straně tabulky jsou vypsány jména provincií, na pravé pak příslušný počet armád, který se do ní umístí.

Každý hráč obdrží příslušné karty provincií.

(Pamatujte, abyste měli na hrací desce správný symbol!)

Přehled provincií počátečního rozdělení pro 3 hráče, 4 hráče, 5 hráčů s příslušným počtem armád naleznete v originálních pravidlech (Game Overview).

Přehled kola

1. Jaro

- Umístění karet akcí.
- Umístění speciálních karet.
- Plánování vlastních akcí a podání nabídky na pořadí v kole.
- Určení události.
- Určení pořadí kola.
- Provedení akcí.

2. Léto – stejně jako na jaře

3. Podzim – stejně jako na jaře

4. Zima

- ztráta rýže / možnost revolt
- přidělení vítězných bodů
- odstranění žetonů revolty
- vytažení nových 4 karet událostí
- vynulování počítadla rýže

5. Konec roku/konec hry po 2 letech

Přehled karet událostí

Karty událostí mají dvě funkce:

1. Horní část karty ukazuje události, které ovlivní akce v probíhajícím kole.
2. Spodní část karty ukazuje množství rýže, o které všichni hráči sníží svou zásobu v zimě.



Když je postaveno divadlo, odstraní se z provincie 1 žeton revolty.

Ztráta rýže v zimě: 5 jednotek



Když je postaveno divadlo, odstraní se z provincie 1 žeton revolty.

Ztráta rýže v zimě: 7 jednotek



Když je napadena neutrální provincie, vhoďte do věže 2 armády sedláků.

Ztráta rýže v zimě: 3 jednotky



Když je napadena provincie s hradem, obránce vhodí do věže jednu armádu navíc ze své zásoby.

Ztráta rýže v zimě: 2 jednotky



Když je napadena provincie s hradem, obránce vhodí do věže jednu armádu navíc ze své zásoby.

Ztráta rýže v zimě: 6 jednotek



Provincie s chrámem nemůže být toto kolo napadena.

Ztráta rýže v zimě: 3 jednotky



Když realizujete akci „Výběr daní“, hráč získá maximálně 5 zlatých, i když karta provincie ukazuje vyšší hodnotu.

Ztráta rýže v zimě: 0 jednotek



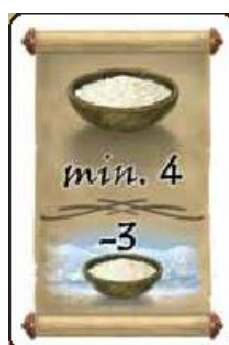
Když realizujete akci „Výběr daní“, hráč získá minimálně 6 zlatých, i když karta provincie ukazuje vyšší hodnotu.

Ztráta rýže v zimě: 2 jednotky



Provincie s chrámem nemůže být toto kolo napadena.

Ztráta rýže v zimě: 4 jednotky



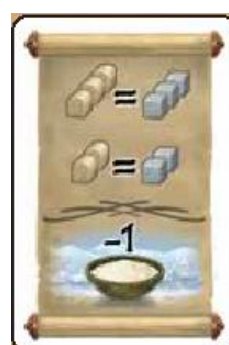
Když realizujete akci „Konfiskace rýže“, hráč získá minimálně 4 jednotky, i když karta provincie ukazuje nižší hodnotu.

Ztráta rýže v zimě: 3 jednotky



Když realizujete akci „Konfiskace rýže“, hráč získá maximálně 3 jednotky, i když karta provincie ukazuje vyšší hodnotu.

Ztráta rýže v zimě: 4 jednotky



Když realizujete akci „Rozmístí 5 (nebo 3) armády“, hráč na místo toho umístí jen 3 (nebo 2)

Ztráta rýže v zimě: 1 jednotka